**Strings sunt primitive si e imposibil de a le modifica!**

**Boxing**

* Desi spring sunt date primitive, JS are grija sa le transforme automat in obiecte, de aceea putem sa facem asa ceva:

“aaa”.firstIndexOf(‘a’)

* Acest proces se numeste Boxing
* Deci, “aa” JS il va transforma in new String(‘aaa’);

**Properties**

* length

**Methods**

**Strings sunt primitive si e imposibil de a le modifica!Toate metodele returneaza stringuri noi**

- indexOf(string) – prima aparitie

- lastIndexOf(string)

- slice(from, to)

- slice(from) – returneaza totul incepand de la from

primeste si indexi negativi

- toLowerCase()

- toUpperCase()

- trim() – elimina spatiile libere

- replace(‘’, ‘’)

- replaceAll(‘’,’’)

- includes(‘’) -verifica daca un asa substring se gaseste in string

- startsWith(‘’) – verifica daca string incepe cu

- endWith(‘’)

- split(‘separator’) – returneaza un array de strings, ce contine toate elementele delimititate de separator

const *string* = 'a+test+text';  
*console*.log(*string*.split('+'))

[ 'a', 'test', 'text' ]

- [‘s1’, ‘s2’, ...].join(‘delimiter’) – returneaza un singur string, si fiecare are intre ele delimiter pus

*console*.log(['string1','string2','string3'].join('\_'))

string1\_string2\_string3

- padStart(length, ‘’) – face ca string sa aiba lungimea egala cu length si adauga cateva caractere la inceput pentru asta

const *string* = 'A test string';  
  
*console*.log(*string*.padStart(20,'+'))

+++++++A test string

- padEnd(len, ‘’)

- repeat(nr) – repeta stringul de nr ori